

STAR WARS™

X-WING™

TFAT/i-KANONENBOOT

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 TFAT/i-Kanonenboot.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 TFAT/i-Kanonenboot-Schiffsmodell
- 1 mittlere Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 2 mittlere Schiffsmarker
- 1 Rad für TFAT/i-Kanonenboot
- 1 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 17)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 17)
- 3 Erschöpfungsmarker
- 2 Ausweichmarker
- 2 Fokusmarker
- 3 Ionenmarker
- 2 Verstärkungsmarker
- 3 Anstrengungsmarker
- 2 Stressmarker
- 1 Kritischer-Schaden-Markierung
- 3 Machtladungen
- 5 Standardladungen
- 2 Schilde
- 2 Schnellbauarten
- 1 mittlerer/großer Doppel-Geschützturm-Winkelanzeiger
- 4 Schiffskarten
 - 1 „Hawk“
 - 1 „Hound“
 - 1 „Warthog“
 - 1 Pilot des 212. Angriffsbataillons
- 14 Aufwertungskarten
 - 1 Aayla Secura
 - 1 Wendiger Schütze
 - 1 Klon-Captain Rex
 - 1 Erschütterungsraketen
 - 1 Schuss ins Schwarze
 - 1 „Fives“
 - 1 Geisterkompanie
 - 1 Ionenraketen
 - 1 Kit Fisto
 - 1 Mehrfachraketenwerfer
 - 1 Plo Koon
 - 1 Unterstützungsschütze
 - 1 Wolfsrudel
 - 1 Yoda

Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden kurz die neuen Regeln aus dieser Erweiterung beschrieben. Die vollständigen Regeln werden im Referenzhandbuch erklärt, das auf **ASMODEE.DE/STARWARS** heruntergeladen werden kann.

ERSCHÖPFUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Erschöpfungsmarker hat, ist es erschöpft. Erschöpfungsmarker sind rote Marker. Solange ein erschöpftes Schiff angreift, wirft es 1 Angriffswürfel weniger. Nachdem ein erschöpftes Schiff angegriffen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Erschöpfungsmarker.



Erschöpfungsmarker

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



Anstrengungsmarker



LILA AKTIONEN

Als Kosten zum Durchführen einer lila Aktion muss das Schiff, das die Aktion durchführt, 1  ausgeben.

AUFGEDECKTES MANÖVER

Manche Fähigkeiten beziehen sich außerhalb der Schritte „Rad aufdecken“ und „Manöver ausführen“ eines Schiffes auf dessen aufgedecktes Manöver. Bezieht sich eine Kartenfähigkeit auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes, ist damit das Manöver gemeint, das gegenwärtig auf seinem Schiffsrads angezeigt wird.

Nach dem Schritt „Manöver ausführen“ eines Schiffes wird sein zugeordnetes Rad neben seiner Schiffskarte platziert. Das aufgedeckte Manöver des Schiffes bleibt bis zur nächsten Planungsphase bestehen.

Wurde einem Schiff während der Planungsphase kein Rad zugeordnet (z. B. weil es ionisiert war), hat es kein aufgedecktes Manöver.



CREDITS

Expansion Design & Development:

Max Brooke

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Autumn Collier und

Allan Kennedy

Miniatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design: Nate Carnahan

Graphic Design Manager:

Christopher Hosch

Interior Art:

Madeline Boni, Colin Boyer, JB Casacop, Blake Henriksen, Peter Holmes, Audrey Hotte, Joel Hustak, Aleksander Karcz, Mark Molnar, Jacob Murray und Vlad Ricean

Art Direction: Preston Stone

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance: Andrew Janeba und

Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators: Sherry Anisi und

Zach Holmes

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management: Justin Anger und

Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

VP of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Andrew Navarro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Rene Acuña, Azlan Addelman, Leif Allred, Josh Allred, Justin Baumgartner, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Evan Cameron, Paul Castanho, Daniel Castanho, Ralph Chiariello, Daan Coppens, Jay Davis, Andy Davis, Peta Dyken, Alex Farley, Ryan Farmer, Travis Foss, Jaren Foss, Konrad Fuczkiewicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Tom Harper, Paul Heaven, Justin Hoeger, Roderick Huijgen, Kyle Hutchinson, Travis Johnson, Akhter Khan, Michał Kolasinski, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Adam Landon, Daniel Lara, Kelvin Lau, Jimmy Leurs, James Ling, Benedikt Link, Daniel Mahony, Zack Mathews, Ira Mayers, Caledonia McCoy-Forsythe, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Andy Metz, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Toni Mohr, Devon Monkhouse, Cam Murray, José Oliveira, Tim Oursler, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Evan Pomerantz, Daniel Poppe, Wieger Princes, Tim Ralphs, Morgan Reid, Zach Reynolds, David Runyon, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Alec Saunders, Michael Schnödt, Rudi Schön, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Justin Simms, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Markus Thielsch, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Steve Van Weereld, Nick Verbiest, Joep Vossen

ASMODEE GERMANY

Übersetzung & Redaktion: Sebastian Klinge

Korrektur: Benjamin Fischer,

Marco Reinartz

Layout und grafische Bearbeitung:

Marco Reinartz

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers



ASMODEE.DE/STARWARS
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.